

**WYMAGANIA EDUKACYJNE Z ZAJĘĆ KOMPUTEROWYCH W KLASIE III**

Ocena	Opis wymagań
niedostateczny (ndst) 1	Uczeń nie jest oceniany negatywnie, nawet, jeśli wykona pracę nieprawidłowo. Nauczyciel wyjaśnia wówczas popełniony błąd i naprowadza ucznia na poprawne rozwiązanie (udziela dodatkowych pytań pomocniczych, pozytywnie motywuje, zachęca do ponownego wykonania ćwiczenia, na kolejnej lekcji uczeń może wykonać pracę jeszcze raz).
dopuszczający (dop) 2	Uczeń: podczas pracy przy komputerze wymaga ciągłego nadzoru nauczyciela, <ul style="list-style-type: none"><li>• uruchamia zestaw komputerowy korzystając ze wskazówek nauczyciela,</li><li>• potrzebuje mobilizacji do zakończenia pracy graficznej i tekstowej,</li><li>• nie zapisuje tekstu, myli przyciski na klawiaturze.</li></ul>
dostateczny (dst) 3	Uczeń: pamięta niektóre zasady obowiązujące w pracowni komputerowej, wymaga nadzoru <ul style="list-style-type: none"><li>• nauczyciela, uruchamia programy multimedialne kierując się wskazówkami nauczyciela,</li><li>• tworzy schematyczne rysunki w programie graficznym Paint,</li><li>• z pomocą nauczyciela zaznacza i przesuwa wybrane elementy rysunku,</li><li>• z trudnością zapisuje tekst, myli przyciski na klawiaturze,</li><li>• kopiuje, wkleja tekst i rysunek według wskazówek nauczyciela.</li></ul>
dobry (db) 4	Uczeń: prawidłowo zachowuje się w pracowni komputerowej, <ul style="list-style-type: none"><li>• tworzy proste kompozycje w programie graficznym Paint,</li><li>• pisze i formatuje tekst według wskazówek nauczyciela, wstawia niektóre Autokształty, Cliparty, po wyjaśnieniu kopiuje, wkleja tekst i rysunek,</li><li>• posługuje się klawiaturą,</li><li>• tworzy, przy objaśnieniu nauczyciela, prostą prezentację w programie PowerPoint,</li><li>• zna kalkulator,</li><li>• tworzy folder i z pomocą zapisuje w nim prace.</li></ul>
bardzo dobry (bdb) 5	Uczeń: wzorowo zachowuje się w pracowni komputerowej, <ul style="list-style-type: none"><li>• dostrzega zagrożenie wynikające z korzystania z Sieci i multimediiów,</li><li>• samodzielnie odtwarza animacje i prezentacje multimedialne,</li><li>• tworzy oryginalne kompozycje graficzne w programie graficznym Paint,</li><li>• samodzielnie zaznacza, przesuwa, przerzuca w pionie i w poziomie wybrane elementy w</li><li>• kompozycji, pisze i formatuje tekst według podanych wskazówek, wstawia Autokształty, Cliparty,</li><li>• zna i wykorzystuje różne sposoby kopiowania i wklejania tekstu i rysunku,</li><li>• zna i prawidłowo posługuje się klawiaturą,</li><li>• tworzy prezentację w programie PowerPoint,</li><li>• posługuje się Kalkulatorem,</li><li>• tworzy folder i zapisuje w nim prace.</li></ul>
celujący (cel) 6	Uczeń: sprawnie przegląda i przyswaja nowe informacje zawarte na wybranych stronach <ul style="list-style-type: none"><li>• internetowych do pogłębiania wiedzy z różnych dyscyplin, świadomie wykorzystuje gry i zabawy edukacyjne zawarte na stronach WWW do</li><li>• utrwalenia, pogłębiania i zdobywania wiedzy, sprawnie posługuje się programem Logomocja,</li><li>• bierze udział w konkursach szkolnych i pozaszkolnych i osiąga w nich sukcesy.</li></ul>